

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

Zduńska Wola. Zwiedzaj grając – graj zwiedzając

ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry „Zduńska Wola. Zwiedzaj grając – graj zwiedzając” (zwanej dalej Gra) jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli (zwana dalej Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się wszystkie czynności zmierzające do zapewnienia jej prawidłowego przebiegu, w tym przygotowanie tzw. Punktów kontrolnych.
3. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Zespołów”) jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli.

ZASADY GRA

1. Gra „Zduńska Wola. Zwiedzaj grając – graj zwiedzając” odbędzie się w dniu 15.06.2022 r. w godz. 10.00-13.00. na terenie Zduńskiej Woli.
2. Celem Gry jest: wymiar edukacyjny, poznawczy i integracyjny. Dzięki udziałowi w Grze uczestnicy zdobywają nową wiedzę dotyczącą własnego regionu, wyrabiają nawyk współpracy, uruchamiają kreatywność myślenia i działania.
3. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać wskazówki.
4. Zadaniem uczestników Gry jest pokonanie trasy gry, poruszają się pomiędzy poszczególnymi Punktami oraz wykonanie podanych zadań.
5. O kolejności poruszania się pomiędzy Punktami decyduje losowanie.
6. Kolejność wykonywania wylosowanych zadań nie ma wpływu na uzyskane punkty i końcowy wynik.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, komunikacji miejskiej skuterów, rowerów, hulajnóg i innych pojazdów.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. Odpowiedzialność prawnocywilną za małoletnich uczestników Gry przez cały czas trwania ponosi nauczyciel/opiekun, któremu powierzono opiekę nad Zespołem, przedstawiciele ustawowi lub opiekunowie prawni.
12. W przypadku złych warunków atmosferycznych (burza, ulewny deszcz) Gra odbędzie się w innym uzgodnionym terminie.
13. W każdej grupie powinna znaleźć się osoba posiadająca aplikację czytającą kody QR.
14. Uczestnicy w trakcie gry mogą korzystać z internetu.
15. Gra nawiązuje do historii Zduńskiej Woli.

16. Zapisy na Grę prowadzone są przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli.
17. Gra adresowana jest do uczniów klas 7-8 szkół podstawowych.
18. Rekrutacja do Gry odbędzie się na podstawie zgłoszenia.
19. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład Zespołu: imię, nazwisko, telefon kontaktowy do opiekuna, nazwa szkoły.
20. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik (lub jego przedstawiciel ustawowy lub opiekun prawny) wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry;
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
21. Zespół składać się będzie z trzech osób wraz z opiekunem.
22. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach kontrolnych.
23. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
24. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim, osoby niepełnoletnie pozostają pod opieką nauczyciela.
25. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad uczciwej rywalizacji bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
26. Decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu wpisana jest w Karcie punktacyjnej. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
27. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
28. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników Gry osobom trzecim.

PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem uczestników jest pokonanie całej trasy, wykonanie 8 zadań. Za każde zadanie można uzyskać od 1 do 6 punktów.
2. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będzie w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, ul. Łaska 12.
3. Gra przeprowadzona będzie 15.06.2022 r., start Gry przewidziany jest na godz. 10.00.
4. Zespół losowo wybiera trasę Gry oraz pobiera Kartę punktacyjną, na której Organizator przyznawać będzie punkty po zaliczeniu kolejnych zadań.
5. Do wykonania jest 8 zadań, których przebieg jest kontrolowany.
6. Po zakończeniu trasy uczestnicy Gry wracają do Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, przy ul. Łaskiej 12.
7. W przypadku remisu (zdobycia przez drużyny takiej samej liczby punktów) Organizator przewiduje dogrywkę na terenie Biblioteki.

ZAKOŃCZENIE GRY I WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. Gra kończy się w Czytelni Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego 15.06.2022 r.
2. O miejscu drużyny decyduje liczba zdobytych punktów.
3. Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi w Czytelni Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, ul. Łaska 12 podczas finału gry.
4. Organizator przewiduje nagrody za zdobycie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca.

POSTANOWIENIE KOŃCOWE

1. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej Organizatora.
2. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
4. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie w niej udziału na warunkach określonych w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z 10 maja 2018 r. Dz.U. 2018 poz. 1000).

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ
pt. „Zduńska Wola. Zwiedzaj grając-graj zwiedzając” w dniu 15.06.2022 roku

Nazwa szkoły.....

.....

Skład Zespołu:.....

.....

.....

Imię i nazwisko opiekuna

oraz numer kontaktowy

INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

Zgoda na przetwarzanie i upublicznianie wizerunku

Wyrażam zgodę Nie wyrażam zgody

na nieodpłatną publikację wizerunku mojego dziecka/podopiecznego
utrwalonego podczas gry miejskiej "Zduńska Wola. Zwiedzaj grając-graj zwiedzając" w dniu 15 czerwca 2022 r. przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli (MBP), w tym na obrót egzemplarzami, na których utrwalono ten wizerunek, oraz na zwielokrotnianie wizerunku wszelkimi dostępnymi aktualnie technikami i metodami, rozpowszechnianie oraz publikowanie, także wraz z wizerunkami innych osób utrwalonymi, w celu (np. promocji czytelnictwa, a także wydarzenia, którego byłem/am uczestnikiem) poprzez rozpowszechnianie wizerunku w:
a) mediach elektronicznych, w szczególności na stronach internetowych;
b) telewizji,
c) prasie;
d) broszurach, ulotkach, gazetkach.

Informacja o zasadach przetwarzania danych w związku ze zgodą na rozpowszechnianie wizerunku

Administrator danych Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli informuje, że dane będą przetwarzane na podstawie dobrowolnie wyrażonej zgody w celu popularyzacji czytelnictwa

Przysługuje Pani/u prawo żądania dostępu, aktualizacji, ograniczenia przetwarzania.

Wyrażoną zgodę można wycofać w dowolnym momencie bez wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania. Wyrażenie zgody jest dobrowolne i niezbędne do publikacji wizerunku przez administratora.

Dane mogą być udostępniane podmiotom, które są upoważnione do tego na podstawie przepisów prawa

W sprawach spornych dotyczących ochrony danych, przysługuje Panu/i prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych.

W związku z transferem danych do serwisu Facebook INC, 1 Hacker Way, Menlo Park, California 94025, USA (publikacja wizerunku na Facebooku/Instagramie) informuję, że spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA i uzyskała niezbędny certyfikat zgodności z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO):

Wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela inspektor ochrony danych, z którym można się skontaktować poprzez e-mail: inspektorodo@bibliotekazdwola.pl lub pisemnie (Inspektor Ochrony Danych, Miejska Biblioteka Publiczna w Zduńskiej Woli, 98-220 Zduńska Wola, ul. Łaska 12)

.....

(data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)

Zgoda na przetwarzanie i upublicznianie wizerunku

Wyrażam zgodę Nie wyrażam zgody

na nieodpłatną publikację wizerunku mojego utrwalonego podczas gry miejskiej "Zduńska Wola. Zwiedzaj grając-graj zwiedzając" w dniu 15 czerwca 2022 r. przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskostkspotkania iej Woli (MBP), w tym na obrót egzemplarzami, na których utrwalono ten wizerunek, oraz na zwielokrotnianie wizerunku wszelkimi dostępnymi aktualnie technikami i metodami, rozpowszechnianie oraz publikowanie, także wraz z wizerunkami innych osób utrwalonymi, w celu (np. promocji czytelnictwa, a także wydarzenia, którego byłem /byłam uczestnikiem ,poprzez rozpowszechnianie wizerunku w:

- a) mediach elektronicznych, w szczególności na stronach internetowych;
- b)telewizji
- c) prasie;
- d) broszurach, ulotkach, gazetkach itp

Informacja o zasadach przetwarzania danych w związku ze zgodą na rozpowszechnianie wizerunku

Administrator danych Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli informuje, że dane będą przetwarzane na podstawie dobrowolnie wyrażonej zgody w celu popularyzacji czytelnictwa

Przysługuje Pani/u prawo żądania dostępu, aktualizacji, ograniczenia przetwarzania.

Wyrażoną zgodę można wycofać w dowolnym momencie bez wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania. Wyrażenie zgody jest dobrowolne i niezbędne do publikacji wizerunku przez administratora.

Dane mogą być udostępniane podmiotom, które są upoważnione do tego na podstawie przepisów prawa

W sprawach spornych dotyczących ochrony danych, przysługuje Panu/i prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych.

W związku z transferem danych do serwisu Facebook INC, 1 Hacker Way, Menlo Park, California 94025, USA (publikacja wizerunku na Facebooku/Instagramie) informuję, że spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA i uzyskała niezbędny certyfikat zgodności z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO):

Wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela inspektor ochrony danych, z którym można się skontaktować poprzez e-mail: inspektorodo@bibliotekazdwola.pl lub pisemnie (Inspektor Ochrony Danych, Miejska Biblioteka Publiczna w Zduńskiej Woli, 98-220 Zduńska Wola, ul. Łaska 12)

.....

(data i czytelny podpis uczestnika)