

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ *Śladami zduńskowolskich przemysłowców*

ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry „*Śladami zduńskowolskich przemysłowców*” (zwanej dalej Gra) jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli (zwana dalej Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się wszystkie czynności zmierzające do zapewnienia jej prawidłowego przebiegu, w tym przygotowanie tzw. Punktów kontrolnych.
3. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Zespołów”) jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli.

ZASADY GRY

1. Gra „*Śladami zduńskowolskich przemysłowców*” odbędzie się 24.09.2024 r. w godz. 10.00-14.00. na terenie Zduńskiej Woli.
2. Dzięki udziałowi w Grze uczestnicy zdobędą nową wiedzę dotyczącą własnego regionu, wyrobią nawyk współpracy, uruchomią kreatywność myślenia i działania.
3. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymując wskazówki.
4. Zadaniem uczestników Gry jest pokonanie trasy Gry i wykonanie podanych zadań.
5. O kolejności poruszania się pomiędzy Punktami decyduje losowanie.
6. Kolejność wykonywania wylosowanych zadań nie ma wpływu na uzyskane punkty i końcowy wynik.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, komunikacji miejskiej skuterów, rowerów, hulajnóg i innych pojazdów.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. Odpowiedzialność prawnocywilną za małoletnich uczestników Gry przez cały czas trwania ponosi nauczyciel.
12. W każdej grupie powinna znaleźć się osoba posiadająca aplikację czytającą kody QR.
13. Uczestnicy w trakcie gry mogą korzystać z internetu.
14. Gra nawiązuje do historii Zduńskiej Woli.
15. Zapisy na Grę prowadzone są przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli do 18.09.2024 r.
16. Gra adresowana jest do uczniów klas 7-8 szkół podstawowych.
17. Zgłoszenie do udziału w grze Miejska biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli przyjmuje osobiście, mejlowo lub telefonicznie. Zgłoszenie zawiera:
imię, nazwisko ucznia, imię i nazwisko nauczyciela, telefon kontaktowy do nauczyciela oraz nazwę szkoły.
19. Uczestnik biorący udział w grze wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry;
 - c) opublikowanie przez Organizatora w kronice MBP i na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
20. Zespół składać się będzie z pięciu osób wraz z nauczycielem.
 21. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać.
 22. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim, osoby niepełnoletnie pozostają pod opieką nauczyciela.
 23. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad uczciwej rywalizacji bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
 24. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie i wyrządzone szkody osobom trzecim przez uczestników Gry .

PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem uczestników jest pokonanie całej trasy, wykonanie zadań.
2. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będzie w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, ul. Łaska 12.
3. Gra przeprowadzona będzie 24.09.2024 r., start Gry przewidziany jest na godz. 10.00.
4. Zespół losowo wybiera trasę Gry .
5. Po zakończeniu trasy, nie później jednak, niż w chwili określonej jako deadline, uczestnicy Gry wracają do Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, przy ul. Łaskiej 12.
6. Ostatni etap gry wyłoni zwycięzcę – i znalazcę skarbu.

ZAKOŃCZENIE GRY I WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. Gra kończy się w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego 24.09.2024 r.
2. O wygranej decyduje odnalezienie skarbu.
3. Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi w Stacji Pokolenie Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, ul. Łaska 12.
4. Organizator przewiduje nagrody za udział i zdobycie pierwszego miejsca i nagrody pocieszenia za zdobycie pozostałych miejsc.

POSTANOWIENIE KOŃCOWE

1. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej Organizatora.
2. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
4. Uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry przez 5 lat po zakończeniu projektu (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z 27 kwietnia 2016 r.).

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach Programu „Patriotyzm Jutra”. Zadanie: „Zapomniana codzienność”.